

Semana de la Escuela de Educación Física PUCV 2020

Tradicionalmente año a año se conmemora la fundación de nuestra escuela con un afán de crear vínculos, fomentar la conexión entre estudiantes y profesores, con variedad de actividades y con participación organizada de las generaciones y la comunidad toda, en contextos deportivos, lúdicos, académicos, culturales y de ayuda social, que durante una semana, nos sacan de la exclusividad de las clases, sin dejar de encontrar otras maneras para continuar nuestros aprendizajes, logrando una celebración amena, comprometida y permeada de los valores que todo futuro docente debe poseer.

Objetivo: Realizar actividades académicas, solidarias, recreativas y deportivas como carrera para mejorar la convivencia, empoderarse de los espacios de comunicación de la especialidad y aplicar actitudes como el liderazgo, el trabajo colaborativo, en situación de integración entre los estamentos de la comunidad de la escuela.

Fecha y lugar:

Comienza el día lunes 21 de septiembre con la presentación de alianzas y culminará el viernes 25 del mismo mes con la Fiesta EFI-VIRTUAL.

Bases:

La semana de la escuela consiste en una instancia de participación triestamental, que constará de actividades con carácter de competencia para las cuales se crearán alianzas delimitadas por la pertenencia a generaciones desde la clase 2016 a la 2020 – dónde la participación de profesores y funcionarios será por medio de la integración aleatoria a una de ellas – y, al mismo tiempo, se contemplan actividades con carácter de apoyo solidario, recreativo y de socialización.

- **De las actividades con carácter recreativo:**

Se realizarán sobre la base de programa semanal con participación de las 5 alianzas. Tendrán asignación de puntaje y serán realizadas a partir de las 17:00hrs en tiempos intercalados con las actividades con carácter académico. Se plantean como una relevante oportunidad para interaccionar como comunidad, y para que los lazos se consoliden en armonía con el desarrollo de nuestra disciplina.

- De las actividades con carácter de competencia:
Cada una tendrá un puntaje asignado, que difiere según la actividad, algunas por número de participantes y otras en base al lugar obtenido por determinación de un jurado. Todos los puntajes serán sumados día a día y al momento de finalizar la semana durante el transcurso de la Fiesta Virtual-EFI, se coronará una generación ganadora de la Semana de la Escuela 2020.

Premio: El tradicional premio consistente en un Asado para los integrantes de la Generación Ganadora, a sugerencia de los representantes de las/os estudiantes, se cambiaría por uso de éstos recursos para incrementar la ayuda solidaria planteada cómo parte estable de esta semana de la escuela.

Los estudiantes que pertenezcan a generaciones anteriores a 2016, se pueden integrar con la generación que sean más afines.

Desglose de Actividades:

Presentación de alianzas y gritos: Consiste en una exhibición de los integrantes y características principales de la alianza como vestimenta y/o distintivos según la temática sorteada, acompañada de su grito oficial (dicho grito cumple el rol de identificación con el nombre asignado y/o con el mensaje de su alianza y la temática). Posteriormente, deberán presentar a su logo, el cual deberá mostrarse con una puesta en escena virtual sincrónica, relacionada con la temática. Todo lo anterior no debe sobrepasar los 10 minutos en total. Será evaluado por un jurado triestamental. Puntaje: 100ptos/90ptos/70ptos/60ptos.

Presentación Logo: Esta actividad estará dividida en 2 partes. La primera de ellas consiste en la entrega en formato digitalizado del logo que representara a su alianza (Formato JPG, PNG o PDF), dicha entrega tendrá como tiempo límite 10:00 a.m. del día lunes 21 de septiembre. La segunda parte estará dada por la presentación de manera sincrónica del logo en formato físico y será parte de la actividad de presentación de la alianza. Se evaluará Originalidad, Creatividad, Diseño, Contextualización y Puesta en Escena coherente con la temática. Será evaluado por un jurado triestamental. Puntaje: 100ptos/80ptos/70ptos/60ptos.

Conversatorio Académico: Esta actividad busca generar una instancia netamente académica en base a la conversación de profesionales de nuestra área con temáticas a fines y relacionadas con nuestro campo profesional. Constará con 2 o más profesionales que debatirán desde sus visiones preguntas generadas por los participantes del conversatorio. Se evaluará cantidad de estudiantes conectados por alianza. Puntaje: 100ptos/80ptos/70ptos/60ptos.

Karaoke: La actividad contempla una modalidad tradicional de canto, con la salvedad que utilizaremos alguna plataforma digital para dicho efectos. Los estudiantes representantes por alianza deberán inscribirse con anterioridad (domingo 20), son 2 participantes por alianza. El jurado tomara en cuenta el desplante, tonalidad, sincronía (Será evaluado por un jurado triestamental. Puntaje: 100ptos/80ptos/70ptos/60ptos.

Trivias: La actividad busca generar preguntas de conocimiento general y específico de nuestra carrera, utilizando alguna plataforma digital como Kahoot, Se evaluara rapidez y efectividad en la respuesta de las preguntas. Puntaje: 100ptos/80ptos/70ptos/60ptos.

Pruebas Sorpresa: Formato similar de lo realizado en las actividades presenciales, solicitando elementos que se puedan encontrar en los hogares o actividades y desafíos motrices que puedan realizarse en espacios reducidos. Será evaluado por un jurado de la mesa interina. Puntaje:70/60/50/40.

Retos de habilidades deportivas: Cada alianza deberá realizar pruebas estandarizadas (Dominadas con balón, posiciones gimnásticas, máximo de abdominales, etc). Todas estas se realizaran de manera sincrónica y se estudiara la forma de estandarizar dichas pruebas para que estas se realicen en un espacio y tiempo estándar. Será evaluado por un jurado triestamental. Puntaje: 100ptos/80ptos/70ptos/60ptos.

Debates: Cada alianza deberá realizar una exposición de un tema específico con una postura clara, mientras que otra alianza deberá exponer sobre la misma temática pero con argumentos que contradicen a la primera. Se generaran rondas de preguntas y al final quien tenga mayor fundamento y logre convencer al jurado ganara el debate. Será evaluado por un jurado triestamental. Puntaje:300/250/200/150.

Mini-Deporte: La mesa interina adaptará la esencia de distintos deportes para que estos puedan ser desarrollados en la modalidad escritorio y desde ahí poder desarrollar competencias entre alianzas. Un ejemplo de esto es el basquetbol que se adaptará para ser realizado utilizando una cuchara, una pelotita y un vaso, con la finalidad de encestar utilizando destrezas manuales a través de dichos elementos. Será evaluado por un jurado triestamental. Puntaje: 140/120//100/80

Competencia de Canto: Cada alianza presentara 2 participantes, quienes deberán en vivo y a través de la aplicación zoom cantar una canción de libre elección. Podrán utilizar instrumentos musicales, elementos comunes y corrientes que permitan acompañar la canción o bases de canciones que se pueden

encontrar en la Internet. Se evaluará complejidad de la canción, elementos utilizados, originalidad, desplante, sincronía y tonalidad. Será evaluado por un jurado triestamental. Puntaje: 100ptos/80ptos/70ptos/60ptos.

Juegos de Pensamiento Divergente: Esta actividad consistirá en breves intervenciones, preguntas o desafíos a los participantes de las alianzas. La idea es que sean mini juegos que pongan en juego habilidades mentales, intentando confundirlos y apelando a su velocidad para resolver el mismo. Se pondrían en juego adivinanzas, pequeños desafíos matemáticos, preguntas capciosas, etc. Los primeros en resolver irán acumulando puntaje para sus alianzas, quienes junten más puntos se les asignará el primer lugar en esta actividad. Puntaje: 80/70/50/30.

Malabares: Esta actividad también de carácter asincrónico donde se invitara a profesores y estudiantes de las alianzas a grabar un video mostrando destreza en malabares, siendo creativos y didácticos en esto, generando una cadena de desafíos y propuestas en torno al arte de los malabares. Se dará puntaje si se cumple con esta actividad. Además se dará e espacio para informar y enseñar sobre esto desde compañeros interesados en compartirnos un poco de esto. Por participar 70 pts.

ArtAttack Didáctico/Deportivo y Reciclable: Consistirá en la realización de un video tutorial, para fabricar material que podría ser útil y didáctico, con fines deportivos, recreativos o de enseñanza para niños. Para esto se debe utilizar en la mayoría materiales reciclables y herramientas de fácil acceso. Será asincrónico y se asignara puntaje por la entrega del video. Puntos por entrega 200 pts.

Baile Asincrónico: El baile asincrónico consistirá en realizar una coreografía masiva, donde quienes participen se grabaran y unirán los videos. Además la idea es que cada integrante de la alianza sepa la coreografía. En el video se evaluara coordinación dentro de la edición, será importante una participación masiva y la coherencia del baile con la música y los estilos presentes. Serán enviado y compartido en redes sociales donde se definirán y disputaran las preferencias para asignar ganadores a la competencia. Puntaje: 120/100/90/80

Baile: Se deberán grabar tres videos de baile por alianza, los bailes serán de estilo libre y cada video deberá ser de un estilo diferente al otro. Los bailes serán evaluados por un jurado, se evaluaran basados en una lista de requisitos y de las tres evaluaciones de cada alianza obtendremos un promedio para definir los puestos en esta competencia. El video debera durar entre 1-3 min Puntaje:120/100/90/80

MasterChef: Será de carácter asincrónico, cada alianza deberá presentar un video donde muestren la preparación de un plato, deberá ser claro en cuanto a indicaciones de manera que quien vea el video sea capaz de replicarlo y además deberá tener relación con la temática de la alianza representada. Se evaluará presentación, que tan explicativo o claro es el video, accesibilidad de materiales y presupuesto, de manera que sea una preparación simple además de ajustada al contexto y a la contingencia. Finalmente será evaluado por un jurado formado por estudiantes de la comisión organizadora y profesores imparciales. Puntaje: 80/70/60/50

Mascotas: Deberan elaborar de un compilado de videos donde presentemos talento o gracias de las mascotas de las personas integradoras de las alianzas. Esto debido al rol y la compañía que han tenido estas mascotas en nuestras vidas de encierro y cuarentena. Se asignará puntaje igualitario para cada alianza que presente el video. Tres videos de tres especies de mascotas distintas por alianza. Puntaje: 70/60/50/40

Pinturillo: Esta actividad de carácter sincrónico consistirá en un juego donde habrá un dibujante y las personas de las alianzas deberán adivinar el concepto que el dibujante intenta expresar con el dibujo. Quienes adivinen mayor cantidad de conceptos tendrán la victoria para su alianza. Puntaje: 80/70/50/40

Tipos de Estudiantes Online: Esta actividad consistirá en desarrollar y crear un video donde se representen con la participación de diferentes miembros de la alianza a “tipos de estudiantes” en las clases online, satirizando y mostrando actitudes típicas, recurrentes y características de los estudiantes en una clases virtuales. Se evaluará la gracia del video, la creatividad y la diversidad. Los encargados de definir quién gana será el público en nuestras redes sociales. Además se entregará un puntaje extra a las alianzas que logren recrear y representar una mayor cantidad de tipos de estudiantes (40 pts extra para quien tenga mayor cantidad de estudiantes representados). Puntaje: 120/110/90/80

TikTok: Esta actividad consistirá en compartir los mejores video que surjan de los participantes de las alianzas, videos que sean virales y surjan de la aplicación de moda en esta cuarentena “TikTok”. Los videos se alojarán en las redes sociales para definir según cantidad de reacciones quien gana la competencia. Puntaje: 100/90/80/70

MakeUp: Esto consistirá en la elaboración de un video de MakeUp, es decir de maquillaje, donde una persona se maquillara. Y en primera instancia se evaluara el mejor MakeUp dentro de las cuatro alianzas participantes, será un jurado quien definirá quien gana la competencia. Puntaje: 100/90/70/6.

Luego en segunda instancia se participará por puntajes extra, donde las demás personas de la alianza deberán replicar el MakeUp correspondiente a su alianza y ganara el puntaje extra la alianza que junte mayor gente maquillada hasta cierto horario. Solo dos alianzas obtendrán el puntaje extra. Pts extra 50 y 40

Stand-Up: Deberan realizar un monólogo de carácter cómico el cual tenga una historia que genere en la audiencia interés y entretenimiento para ellos. El tema escogido será establecido por la persona que realice el Stand-up Comedy, para su evaluación se considerarán el tema propio, tiempo y desplante. Y para asignar puntajes se realizará una tabla evaluativa de las diferentes perspectivas y evaluará un jurado. Puntajes: 100/90/80/70

Improvisadores: Consiste en caracterizar roles designados por sorteo, el cual deberán realizar una historia al instante, para que se note la habilidad de improvisar. Cada tema deberá ser representado por 3 integrantes de cada alianza. Se espera que dicha improvisación sea de carácter cómico. Se designara un jurado para evaluar y calificar a las alianzas participantes. Puntajes: 100/90/80/70

Video Teatro: Cada alianza se debe grabar, generando una escena icónica de película que se deberá relacionar de alguna manera con la temática de la alianza. Se asignan los puntos por cumplir con la consigna. Puntaje: 200/160/120/80

Batalla de Gallos: Consiste en improvisar rimas encima de una pista musical, y estas deben enfrentar al contrincante con palabras o un contexto desafiante, para que el otro le pueda contestar también con rimas improvisadas. Se podrán incluir rimas escritas con temáticas o ideas coherentes a la competencia. Se elegirá en vivo a los ganadores de cada enfrentamiento por un jurado imparcial. Puntajes: 100/90/70/60 Jueces: Cualquiera, Piudipai, Pica

GYM casero: Se refiere a generar un video donde se muestran implementos caseros contruidos desde el ingenio o a los cuales se les da una finalidad como implemento deportivo o de entrenamiento. Se deberá grabar un video donde expliquemos como funciona y como pueden ser utilizados para el ejercicio y rutinas. Se asignara puntaje por presentar el video con información correcta y con implementos caseros o elaborados en casa. Puntaje: 80/70/60/50

Organización:

Contaremos con los días de la semana del 21 de septiembre (el 25 es la última jornada), algunas pruebas podrían ser online y otras podrían ser grabadas y enviadas para tener un horario específico para la revisión.

LUNES 21 / Gorros		
Hora	Actividad	Lugar
11:00	Inauguración y Comienzo Semana	S
12:30	Presentación Alianzas, Grito Alianza	S
17:00	Conversatorio Académico (Ocio y desarrollo humano dr. Andre Ried y Laura Bencke)	S
18:15	Karaoke	S
-	Logo alianza	Entrega a las 10hrs.
19:00	Trivias/KAHOOT	S
20:10	Retos Hab. Deportivas	S

Además Actividades referidas a juegos online (LOL, FIFA, WARZONE, AGE, etc), es necesario que quienes tengan intenciones de participar o incluir algún juego en línea se contacten con representantes de generación o con la mesa interina para organizar dichos eventos.

MARTES 22 / Antifaz o Mascara

Hora	Actividad	Lugar
17:00	Charla Académica (Educar en las emociones Ximena Salazar y Omar Fernandez)	S
17:00	Debates	S
17:30	Juegos de pensamiento divergente	S
18:00	Mini deportes	S
-	Video clips	A
-	Malabares	A
-	ArtAttack material didáctico reciclable	A

MIÉRCOLES 23 / Lentes de sol u ópticos

Hora	Actividad	Lugar
17:00	Charla Académica (Fitness, entrenamiento y deportes con Hellen Orellana y Cristian Mateluna)	S
18:15	Retos Hab. Deportivas	S
18:45	Batallas de Gallos	S
20:00	Improvisadores	S
20:30	Stand-up comedy	S
-	GYM casero	A
-	Teatro	A

JUEVES 24 / Pecas

Hora	Actividad	Lugar
17:00	Charla Académica (Salud y prevención en la actividad física con Dr. Paula Plaza y Pablo Hernandez)	S
18:00	Debates	S
18:45	Mini deportes	S
19:30	Canto	S

-	Baile	A
-	Talentos de las Mascotas	A
-	Masterchef	A

VIERNES 25 / Lo organiza cada alianza con su sello diferenciador		
Hora	Actividad	Lugar
17:15	Charla Académica (Evaluación e Innovación educacional con Dr. Francklin Castillo y .)	S
18:30	Pinturillo	S
-	Retos Hab. Deportivas	A
-	Tipos de Estudiantes online	A
-	Tiktoks	A
-	MakeUp	A

LUGARES	
A	Asincrónico
S	Sincrónico (Plataforma Zoom)